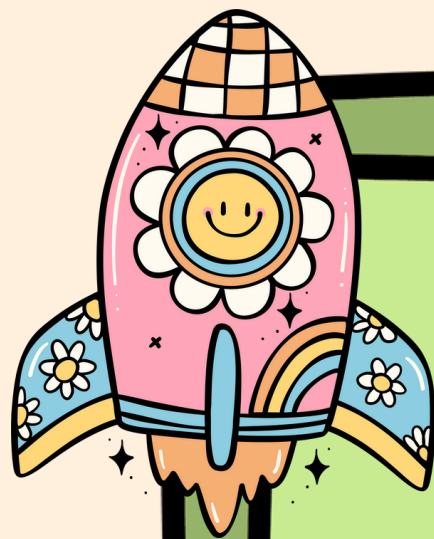
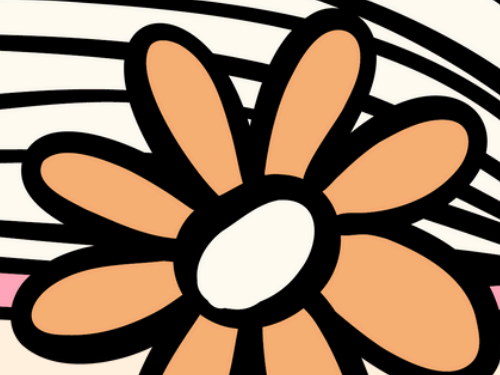
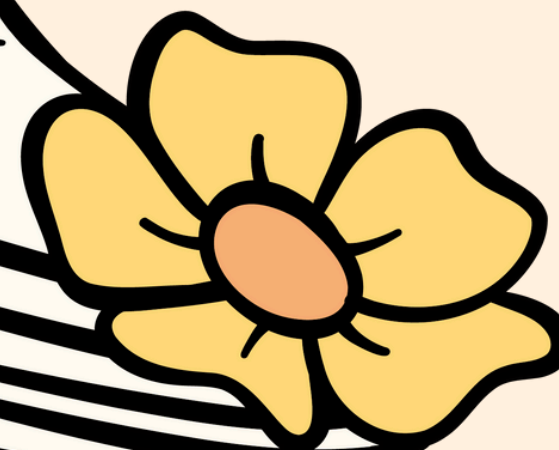
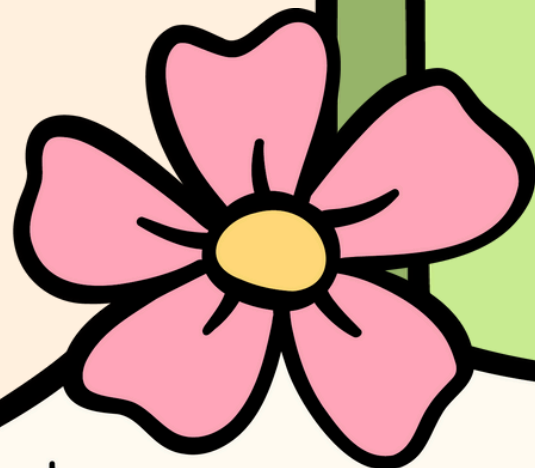


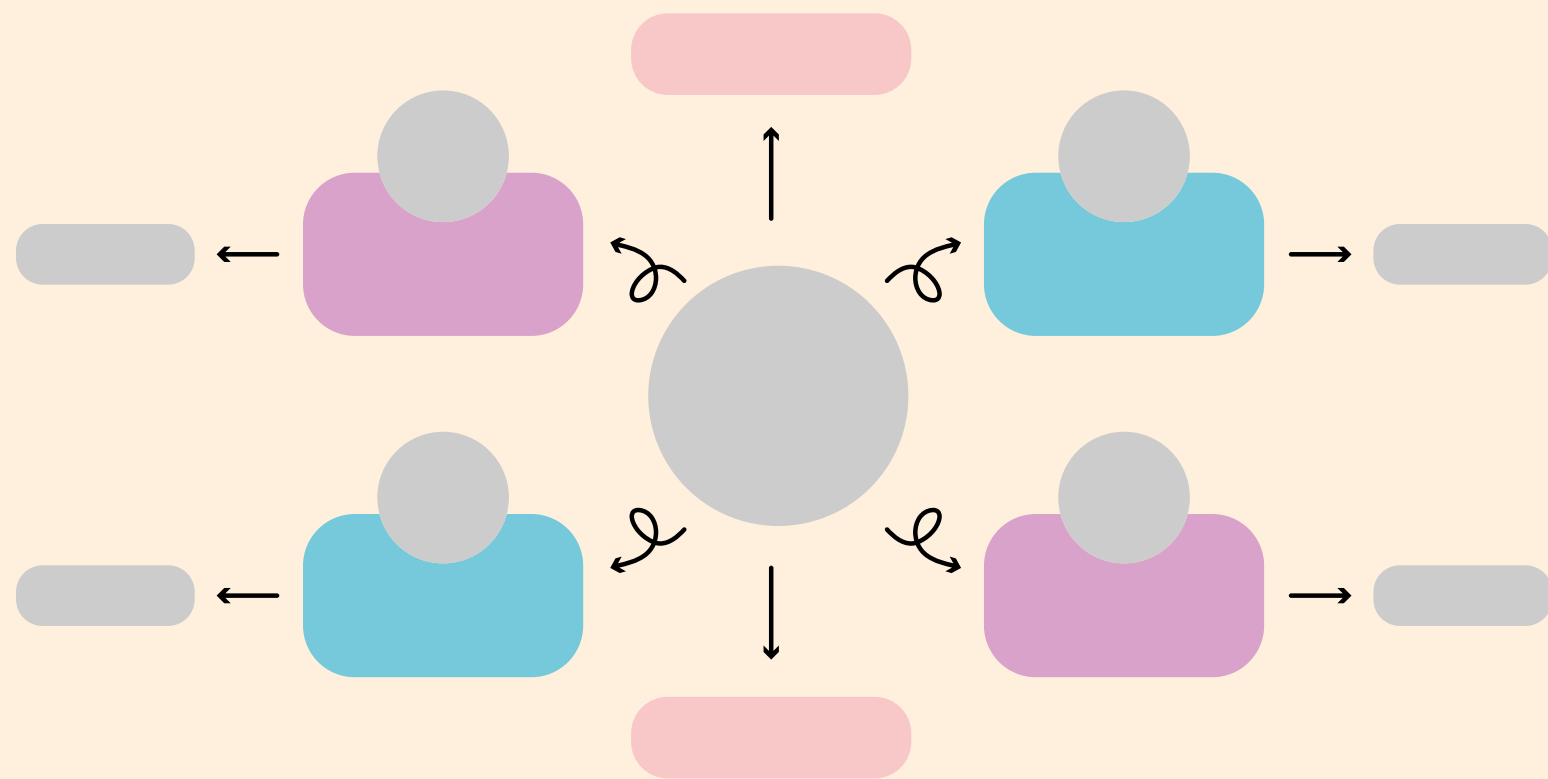


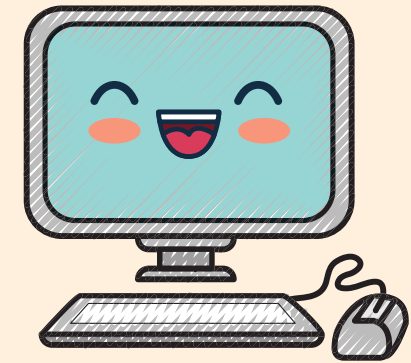
STRUMENTI COMPENSATIVI MULTIMEDIALI

by Maria Antonella Vargiu



Gli **strumenti compensativi** sono strumenti didattici e tecnologici che sostituiscono o facilitano la prestazione richiesta nell'abilità deficitaria.





STRUMENTI COMPENSATIVI



- **Sintesi vocale:** software che legge i testi scritti ad alta voce trasformando il compito di lettura in un compito di ascolto;
- **Riconoscimento vocale:** software che trascrive il parlato in testo scritto.
- Il registratore, che consente all'alunno di non scrivere gli appunti della lezione;
- **OCR – Riconoscimento Ottico di caratteri:** questo strumento riconosce e scansiona i testi cartacei trasformandoli in testi digitali, a loro volta modificabili con l'editor di testo o leggibili con la sintesi vocale;
- **Programmi di video scrittura con correttore ortografico,** che permettono la produzione di testi sufficientemente corretti stimolando la metacognizione;

- **Programmi per annotare PDF:** questi programmi permettono di intervenire sui testi pdf;
- **Libri digitali:** testi scolastici in formato digitale che possono essere letti con sintesi vocale o modificati per facilitare la lettura;
- **Mappe concettuali:** strumenti che aiutano a organizzare e visualizzare le informazioni;
- **Calcolatore:** strumento che aiuta a eseguire calcoli matematici;
- **Software di organizzazione:** strumenti che aiutano a gestire il tempo e le attività.





SOFTWARE DIDATTICI



TurboLettura è un'applicazione pensata per i bambini, plasmata proprio sulle loro esigenze. Nasce con l'obiettivo di catturare la loro attenzione e il loro interesse attraverso un gioco dinamico in 3D (gamefication)

Il gioco, ambientato in un mondo fantastico, vede protagonisti tre animaletti impegnati a gareggiare in una divertente corsa alla conquista di premi tanto ambiti.



Il bambino potrà immedesimersi nell'animaletto e correre per sbaragliare i suoi rivali in lettura: vince chi riesce a leggere correttamente e il più rapidamente possibile. Ogni 5-6 parole lette correttamente il gioco si animerà con una spinta propulsiva del turbo indossato dal personaggio, che gli permetterà di conquistare più terreno lasciando indietro i suoi competitor. Più il bambino diventa bravo a leggere più il gioco si anima arricchendosi di feedback e gratificazioni. Le monete verranno erogate ad ogni frase letta correttamente.



I bambini potranno ricevere tre stelline

- una al raggiungimento dei 20 minuti (20 livelli) di esercitazione
- una quando la lettura dei brani risulta completa
- una quando la frequenza di lettura (il numero di sillabe al secondo) subisce un miglioramento



Grazie ad un allenamento costante il bambino potrà abbandonare il suo vecchio modello di lettura – lenta, poco accurata e di tipo sillabico (via fonologia) per passare alla via lessicale più veloce, globale e accurata.

L'obiettivo è stimolare **l'overlearning** cioè il superapprendimento.

Quando un materiale viene ripetuto sistematicamente è molto probabile che venga fissato in memoria e il suo recupero risulterà più facile.

Bisogna sostituire la precedente **rappresentazione mentale della parola** con una nuova sequenza corretta, solo così si potrà raggiungere il processo di automatizzazione della lettura.

TurboLettura è un'app mobile sviluppata con la super.visione scientifica del prof. Giacomo Stella, socio fondatore dell'AID (Associazione Italiana Dislessia).

Seleggo è una Onlus creata dai Lions italiani, il cui scopo è aiutare le persone con dislessia nella lettura e nello studio fornendo materiale e supporto informatico all'attività didattica.

Dai pdf alla piattaforma

I libri Seleggo sono i libri di testo adottati dalla Scuola, acquistati dagli studenti.

Le pagine da pdf vengono convertite e ottimizzate per la piattaforma.



- Per utilizzare il lettore **Seleggo** occorre registrarsi.
- La registrazione è gratuita e dà accesso alla consultazione di uno o più libri, in modo da poter provare il servizio.
- Se sei un genitore puoi creare l'account a nome di tuo figlio.
- Una volta registrato, sfogliando il catalogo puoi aggiungere i volumi alla tua libreria e vederli col lettore direttamente nel browser.

Video tutorial

Per vedere come funziona la piattaforma di Seleggo vi invitiamo ad accedere qui:

www.seleggo.org/tutorial.mp4

Per consultare i libri senza limiti è necessario fornire successivamente (dopo esserti registrato e dopo aver fatto la login) questi documenti:

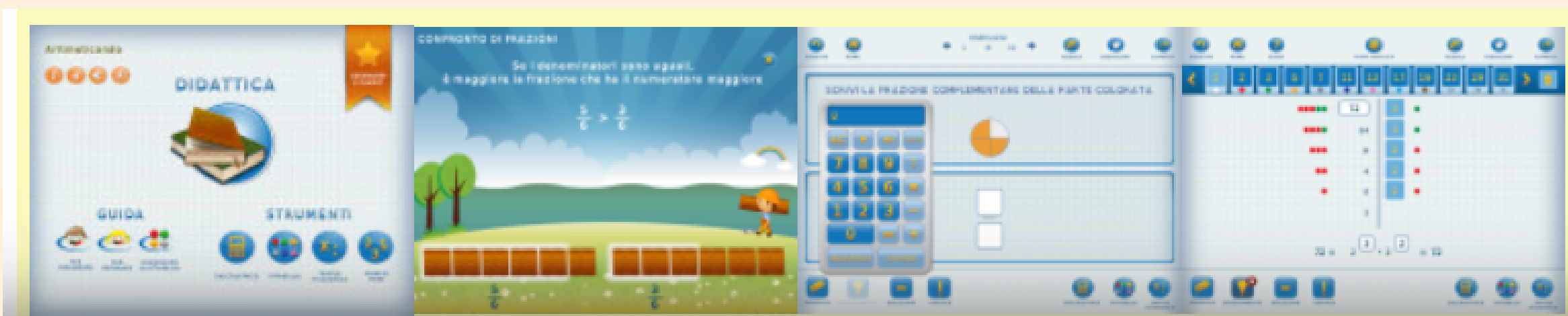
- il certificato DSA (devi farlo solo una volta)
- la certificazione di possesso dei libri che aggiungi alla libreria, va bene anche una foto dello scontrino di acquisto, oppure una foto della copertina del libro, o una autocertificazione scritta e firmata (devi produrre la prova d'acquisto/possesso in una delle modalità qui descritte per ogni libro che vuoi consultare senza limiti)

KidEWords - Cruciverba per bambini



Un'app con cruciverba utili
per esercitarsi nella
scrittura e migliorare
l'ortografia

Aritmetizando è un'app per imparare l'aritmetica in modo semplice e vivace! Un metodo visivo adatto a tutti, ma con didattica inclusiva e strumenti compensativi pensati in particolare per gli alunni con Disturbi Specifici dell'Apprendimento. L'applicazione offre l'accesso gratuito ai primi due capitoli dei macro-argomenti "Divisibilità" e "Frazioni" completi di didattica, esercizi guidati e esercizi di compito.





Scansione

Hai difficoltà? Scansiona il problema con la nostra app, anche quelli di testo. Puoi anche usare la calcolatrice intelligente per inserire un problema.



Risolvere

Apparirà una soluzione specifica per il tuo problema. Potrebbero esserci anche diversi metodi tra cui scegliere.



Imparare

Photomath è progettato per l'apprendimento. Controlla ogni passaggio per assicurarti di aver capito la soluzione. Siamo qui per aiutarti.



Algebra








Come possiamo aiutarti?

Tocca per vedere il tutorial...

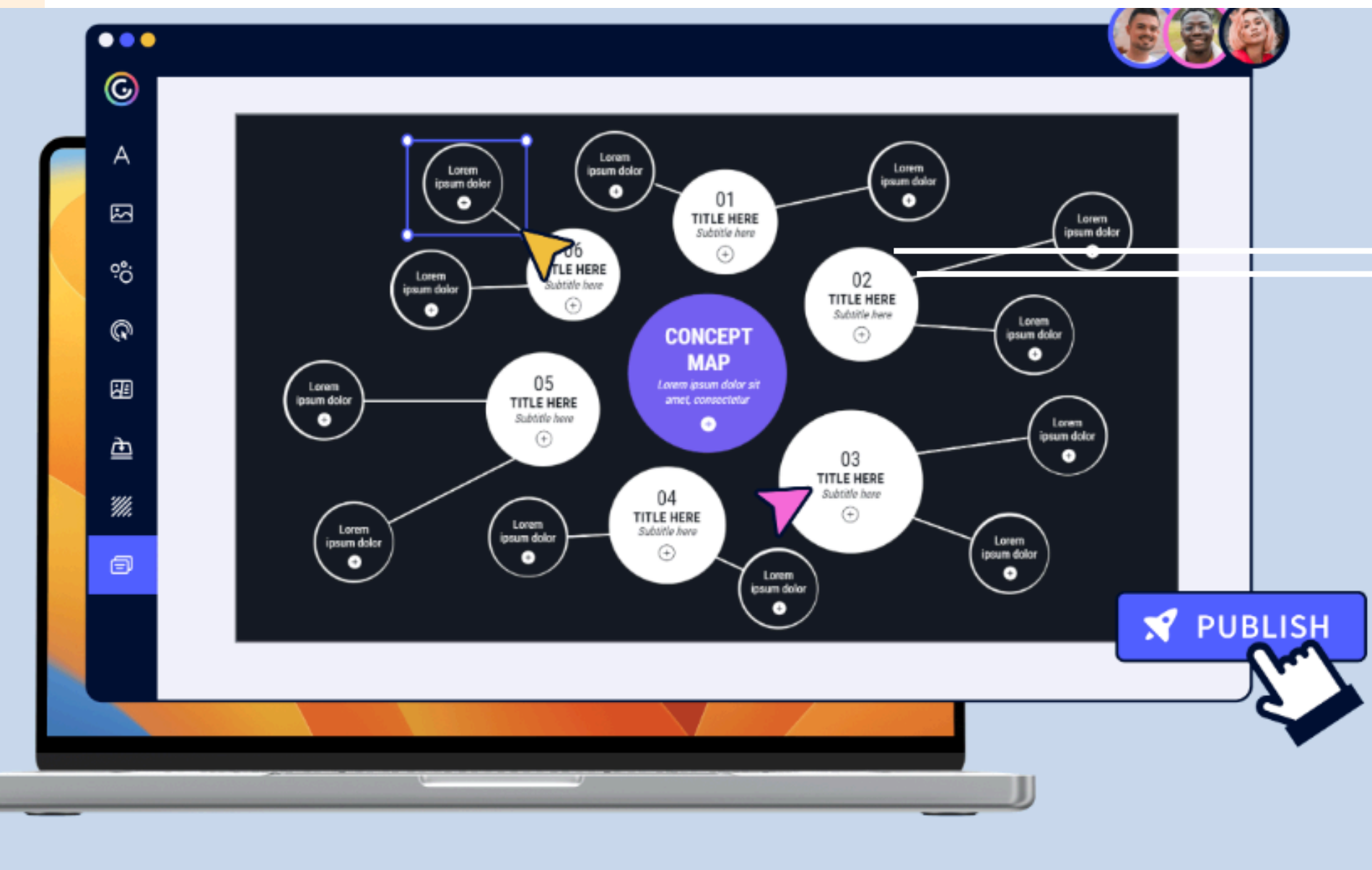
Inserisci un problema...



$f(x)$				y				x^2			
(	)		[	]	$\sqrt{}$	$\sqrt[n]{}$	$\geq$	$\begin{bmatrix} & \\ \hline & \end{bmatrix}$	$\frac{x}{y}$	$f(x)$	e
x	7	8	9	$\frac{}{}$	$^{}$	$_{}$	$\leq$	$\ln$	$ \times 10^{}$	$\left\{ \begin{array}{l} \\ \end{array} \right.$	i
y	4	5	6	/	$\wedge$	$\times$	$>$	$\log$	$\log_{}$	$\cap$	$\cup$
z	1	2	3	-	+	$\div$	$<$	$\frac{}{}$	$(,)$	π	∞
abc	,	0	.	%	$_$	=	$<$	$>$	$\times$	$\leftarrow$	

Mathway: un calcolatore matematico che risolve problemi di matematica complessi

Genially



DAI VITA ALLE TUE IDEE

Ordina la tua mente: realizza una mappa dei tuoi pensieri

Genially facilita la creazione di mappe mentali interattive e accattivanti. Con una vasta gamma di template e strumenti intuitivi, trasformerai le tue idee in opere d'arte visive in pochi minuti.

Provalo ora

Come creare una mappa mentale online?

6 semplici passaggi

1. Registrati su Genially.
2. Seleziona un template di mappa mentale.
3. Identifica l'idea principale.
4. Aggiungi sottoargomenti e sviluppa le idee.
5. Personalizza il template modificando i colori e aggiungendo interattività e animazioni.
6. Condividi o scarica la tua creazione.

Il metodo gratuito, efficace e divertente per imparare le lingue!

INIZIA

HO GIÀ UN ACCOUNT

duolingo abc

Dalle lingue all'alfabetizzazione! Con lezioni di fonetica divertenti e deliziose storie, Duolingo ABC aiuta i bambini dai 3 agli 8 anni a imparare a leggere e a scrivere. 100% gratis.

SCOPRI ABC

duolingo math

Il nostro approccio gratuito e immediato applicato alla matematica! Le lezioni divertenti rendono più semplice per gli studenti rimanere al passo con il programma scolastico, mentre i più grandi possono divertirsi ad allenare la mente.

MIGLIORA IN MATEMATICA



BUON LAVORO

